

Załącznik nr 2
do Regulaminu konkursu
„Na tropie pałuckich tajemnic”

**KARTA OCENY
KONKURS „Na tropie pałuckich tajemnic”**

KRYTERIA FORMALNE			
Lp.	Kryteria formalne	Tak/Nie	Uwagi
1.	Praca złożona w terminie i miejscu wskazanym w ogłoszeniu		
2.	Autor/autorzy pracy jest uczniem szkoły ponadgimnazjalnej na terenie województwa kujawsko-pomorskiego		
3.	Do pracy załączony został podpisany Formularz zgłoszeniowy		

W przypadku braków formalnych istnieje możliwość jednokrotnych uzupełnień w terminie i miejscu wskazanym w wezwaniu przez Organizatora.



KRYTERIA MERYTORYCZNE			
Lp.	Kryteria formalne	Maksymalna liczba punktów	Przyznana liczba punktów
1.	Kompletność questu – quest zawiera wszystkie elementy:	10	
	1. tytuł	1	
	2. opis	1	
	3. czas przejścia	1	
	4. informacje o miejscu	1	
	5. mapę	1	
	6. informację jak dojechać na start questu	1	
	7. wierszowaną instrukcję	1	
	8. miejsce na przybicie pieczęci	1	
	9. hasło	1	
	10. informację o autorach Questu	1	
2.	Jakość instrukcji – dobrze napisana instrukcja powinna zawierać następujące elementy:	12	
	1. rym i rytm	1	
	2. narrator	1	
	3. humor	1	
	4. włączenie lokalnych motywów	1	
	5. informacje o miejscu którego dotyczy quest	2	
	6. informacje dotyczące poruszania się w terenie pomiędzy poszczególnymi punktami questu	2	
	7. wskazówki niezbędne do rozwiązania zagadki i dotarcia do ukrytego skarbu	2	
	8. wyznaczenie ciekawej trasy z wyborem najlepszego początku i końca wyprawy	2	



3.	Zgodność z faktami historycznymi*	2/4	
	1. wykorzystanie w queście faktów i ciekawostek historycznych	2	
	2. odniesienie do obiektów na Szlaku Piastowskim (dotyczy Żnina, Marcinkowa Górnego i Gąsawy, Wenecji, Biskupina)	2	
4.	Mapa questu	2	
	1. dokładna lub schematyczna mapa ilustrująca przebieg całej trasy, uzupełniająca wskazówki z instrukcji	2	
5.	Atrakcyjność questu	16	
	1. jest rozwiązywalny	1	
	2. atrakcyjna forma graficzna questu	2	
	3. atrakcyjna forma graficzna skarbu - pieczęci	2	
	4. prowadzi przez interesujący obszar	1	
	5. opowiada ciekawą historię	2	
	6. intrygująco napisane wskazówki	2	
	7. posiada zajmujący motyw przewodni	2	
	8. oddaje zaangażowanie twórców	1	
	9. posiada dobrze ukryty skarb	2	
	10. nie jest podobny do innego questu lub oznakowanej trasy	1	
6.	Bezpieczeństwo osób wędrujących trasą questu	1	
7.	Dostępność questu dla różnych grup odbiorców	1	
8.	Ogólne wrażenie estetyczne	2	
	RAZEM	46/48	

* przypadku questów, których tematyka dotyczy Żnina, Marcinkowa Górnego i Gąsawy, Wenecji, Biskupina maksymalna liczba punktów przy ocenie kryterium Zgodność z faktami historycznymi wynosi 4. W pozostałych przypadkach – maksymalnie 2 punkty.

